

|  |  |
| --- | --- |
| Actividad de investigacion  30/octubre/2024 | BREVE DESCRIPCION  Breve descripción de ciertos conceptos de PHP a tener en cuenta.  AUTOR: ISABELLA DAZA VERGARA  DOCENTE: FELIPE RODRIGUEZ  TPS2-123 |

Contenido

[1 Título Actividad 1 Investigación de PHP 1](#_Toc181906118)

[2 ¿Que son los motores de plantilla? 1](#_Toc181906119)

[2.1 ¿Cuáles hay? 1](#_Toc181906120)

[3.0 Cómo funcionan las validaciones de formularios del lado del cliente? 2](#_Toc181906121)

[4.0 Investigar tabla de códigos ASCII básicos? 2](#_Toc181906122)

[4.1 Cuál es su función 2](#_Toc181906123)

[Ejemplos 2](#_Toc181906124)

[Caracteres ASCII de control 3](#_Toc181906125)

# Título Actividad 1 Investigación de PHP

# ¿Que son los motores de plantilla?

R// Un motor de plantillas le permite utilizar archivos de plantillas estáticos en su aplicación . En tiempo de ejecución, el motor de plantillas reemplaza las variables de un archivo de plantilla con valores reales y transforma la plantilla en un archivo HTML que se envía al cliente. Este enfoque facilita el diseño de una página HTML.

Son herramientas que nos ayudan a dividir el código HTML en partes mas pequeñas, donde podemos reutilizar en otros archivos HTML y además tienen la capacidad de utilizar variables, con la finalidad de simplificar el código.

## ¿Cuáles hay?

R// El generador de aplicaciones Express utiliza Pug como predeterminado, pero también admite Handlebars y EJS , entre otros.

Para renderizar archivos de plantilla, configure las siguientes propiedades de configuración de la aplicación , en el valor predeterminado app.jscreado por el generador:

views, el directorio donde se encuentran los archivos de plantilla. Por ejemplo: app.set('views', './views'). El valor predeterminado es el viewsdirectorio en el directorio raíz de la aplicación.

view engine, el motor de plantillas que se utilizará. Por ejemplo, para utilizar el motor de plantillas Pug: app.set('view engine', 'pug').

# 3.0 Cómo funcionan las validaciones de formularios del lado del cliente?

R// La validación en el lado del cliente es una verificación inicial y una característica importante para garantizar una buena experiencia de usuario; mediante la detección de datos no válidos en el lado del cliente, el usuario puede corregirlos de inmediato. Si el servidor lo recibe y, a continuación, lo rechaza; se produce un retraso considerable en la comunicación entre el servidor y el cliente que insta al usuario a corregir sus datos.

Sin embargo, ¡la validación en el lado del cliente no debe considerarse una medida de seguridad exhaustiva! Tus aplicaciones siempre deben realizar comprobaciones de seguridad de los datos enviados por el formulario en el lado del servidor, ***así como también*** en el lado del cliente, porque la validación en el lado del cliente es demasiado fácil de evitar, por lo que los usuarios malintencionados pueden enviar fácilmente datos incorrectos a tu servidor. Lee Seguridad en los sitios web para ver qué podría suceder. Cómo implementar la validación en el lado del servidor está fuera del alcance de este módulo, pero debes tenerlo en cuenta.

# 4.0 Investigar tabla de códigos ASCII básicos?

R// Fue creado en 1963 por el Comité Estadounidense de Estándares o "ASA", este organismo cambio su nombre en 1969 por "Instituto Estadounidense de Estándares Nacionales" o "ANSI" como se lo conoce desde entonces.

## 4.1 Cuál es su función

R// El código ASCII consiste en una tabla numérica que asocia un código numérico de 7 bits consecutivos, el código binario formado por unos y ceros, a cada una de las letras, números y otro tipo de caracteres (signos de puntuación, símbolos, caracteres especiales, etc.). Esta codificación es la que permite trabajar con ordenadores y que éstos se comuniquen entre ellos, mediante dicho código binario.

## Ejemplos

por ejemplo, los ordenadores. Ahora bien, para que un ordenador pueda procesar los caracteres individuales, primero deben adoptar valores binarios, decimales y hexadecimales

## Caracteres ASCII de control

Sirven para simplificar procesos de programación.

[00NULL(carácter nulo)](https://elcodigoascii.com.ar/caracteres-ascii-control/caracter-nulo-codigo-ascii-0.html)

[01SOH(inicio encabezado)](https://elcodigoascii.com.ar/caracteres-ascii-control/inicio-encabezado-codigo-ascii-1.html)

[02STX(inicio texto)](https://elcodigoascii.com.ar/caracteres-ascii-control/inicio-texto-codigo-ascii-2.html)

[03ETX(fin de texto)](https://elcodigoascii.com.ar/caracteres-ascii-control/fin-texto-palo-corazon-barajas-inglesas-poker-codigo-ascii-3.html)

[04EOT(fin transmisión)](https://elcodigoascii.com.ar/caracteres-ascii-control/fin-transmision-palo-diamantes-barajas-poker-codigo-ascii-4.html)

[05ENQ(consulta)](https://elcodigoascii.com.ar/caracteres-ascii-control/consulta-palo-treboles-barajas-inglesas-poker-codigo-ascii-5.html)

[06ACK(reconocimiento)](https://elcodigoascii.com.ar/caracteres-ascii-control/reconocimiento-palo-picas-cartas-poker-codigo-ascii-6.html)

[07BEL(timbre)](https://elcodigoascii.com.ar/caracteres-ascii-control/timbre-codigo-ascii-7.html)

[08BS(retroceso)](https://elcodigoascii.com.ar/caracteres-ascii-control/retroceso-codigo-ascii-8.html)

[09HT(tab horizontal)](https://elcodigoascii.com.ar/caracteres-ascii-control/tabulador-horizontal-codigo-ascii-9.html)

[10LF(nueva línea)](https://elcodigoascii.com.ar/caracteres-ascii-control/salto-linea-nueva-linea-codigo-ascii-10.html)

[11VT(tab vertical)](https://elcodigoascii.com.ar/caracteres-ascii-control/tabulador-vertical-codigo-ascii-11.html)

[12FF(nueva página)](https://elcodigoascii.com.ar/caracteres-ascii-control/salto-nueva-pagina-codigo-ascii-12.html)

[13CR(retorno de carro)](https://elcodigoascii.com.ar/caracteres-ascii-control/enter-retorno-carro-codigo-ascii-13.html)

[14SO(desplaza afuera)](https://elcodigoascii.com.ar/caracteres-ascii-control/desplazamiento-afuera-codigo-ascii-14.html)

[15SI(desplaza adentro)](https://elcodigoascii.com.ar/caracteres-ascii-control/desplazamiento-adentro-codigo-ascii-15.html)

[16DLE(esc.vínculo datos)](https://elcodigoascii.com.ar/caracteres-ascii-control/escape-vinculo-datos-codigo-ascii-16.html)

[17DC1(control disp. 1)](https://elcodigoascii.com.ar/caracteres-ascii-control/control-dispositivo-1-codigo-ascii-17.html)

[18DC2(control disp. 2)](https://elcodigoascii.com.ar/caracteres-ascii-control/control-dispositivo-2-codigo-ascii-18.html)

[19DC3(control disp. 3)](https://elcodigoascii.com.ar/caracteres-ascii-control/control-dispositivo-3-codigo-ascii-19.html)

[20DC4(control disp. 4)](https://elcodigoascii.com.ar/caracteres-ascii-control/control-dispositivo-4-codigo-ascii-20.html)

[21NAK(conf. negativa)](https://elcodigoascii.com.ar/caracteres-ascii-control/confirmacion-negativa-codigo-ascii-21.html)

[22SYN(inactividad sínc)](https://elcodigoascii.com.ar/caracteres-ascii-control/inactividad-sincronica-codigo-ascii-22.html)

[23ETB(fin bloque trans)](https://elcodigoascii.com.ar/caracteres-ascii-control/fin-bloque-transmision-codigo-ascii-23.html)

[24CAN(cancelar)](https://elcodigoascii.com.ar/caracteres-ascii-control/cancelar-codigo-ascii-24.html)

[25EM(fin del medio)](https://elcodigoascii.com.ar/caracteres-ascii-control/fin-medio-codigo-ascii-25.html)

[26SUB(sustitución)](https://elcodigoascii.com.ar/caracteres-ascii-control/sustitucion-codigo-ascii-26.html)

[27ESC(escape)](https://elcodigoascii.com.ar/caracteres-ascii-control/esc-escape-codigo-ascii-27.html)

[28FS(sep. archivos)](https://elcodigoascii.com.ar/caracteres-ascii-control/separador-archivos-codigo-ascii-28.html)

[29GS(sep. grupos)](https://elcodigoascii.com.ar/caracteres-ascii-control/separador-grupos-codigo-ascii-29.html)

[30RS(sep. registros)](https://elcodigoascii.com.ar/caracteres-ascii-control/separador-registros-codigo-ascii-30.html)

[31US(sep. unidades)](https://elcodigoascii.com.ar/caracteres-ascii-control/separador-unidades-codigo-ascii-31.html)

[32(espacio](https://elcodigoascii.com.ar/codigos-ascii/espacio-codigo-ascii-32.html))